**Pseudo Code :**

Untuk semua Get :  
  
protected “tipe data” “nama function” {

Return this.”attribute yang akan di panggil”;

}

Untuk Semua Set :

protected void “Nama Method”(“nilai yang akan dimasukan”) {

this.”attribute yang akan di set ” = “nilai yang akan dimasukan”;

}

Untuk Semua Tampil :

protected void tampil(“nilai yang akan dilakukan oprasi”) {

deklarasi nilai temporary hasil

hasil = “nilai 1” “operator tambah, kurang, bagi, atau kali” “nilai 2” ;

print(“hasil”);

}

Method pemanggilan semua hasil oprator :

private static void “nama method”(array of class OB, nilai a, nilai b) {

//membangun class operator kedalam array of class

OB[0] = class OprasiPenjumlahan();

OB[1] = class OprasiPengurangan();

OB[2] = class OprasiPerkalian();

OB[3] = class OprasiPembagian();

//memasukan nilai untuk setiap class

OB[0].setA(a);

OB[0].setB(b);

OB[1].setA(a);

OB[1].setB(b);

OB[2].setA(a);

OB[2].setB(b);

OB[3].setA(a);

OB[3].setB(b);

//tampilkan hasil setiap operator

OB[0].tampil();

OB[1].tampil();

OB[2].tampil();

OB[3].tampil();

}